

Maxime Cronier
Paris, France
17/10/1995
Permis B



ANIMATEUR 3D

Dynamique, consciencieux, déterminé

Téléphone : +33 6 50 50 84 94
E-mail : cronier.maxime@gmail.com

EXPÉRIENCE

- Janvier 2017 : Animateur 3D à Atomic Soom.
Réalisation de 2 animations d'un biped pour l'application OCP.
- Juin à Août 2016 : Stage à Atomic Soom.
Layout & Animation sur un teaser et un pilote pour «Potatoyz» (série).
- Octobre 2008 : Stage à Naço Architecture
Stage au sein d'une équipe d'architectes et de designer.

FORMATION

- 2016-2017 : 4ème année - cycle supérieur à LISAA Paris - M1
Animateur sur le projet «Extra-Lucide».
- 2015-2016 : 3ème année - cycle supérieur à LISAA Paris - BAC +3
Animateur / Rigger sur le projet «Réfasol».
- 2014-2015 : 2ème année - cycle supérieur à LISAA Paris
Animateur / Rigger sur le projet «Lux».
- 2013-2014 : 1ère année - classe préparatoire à LISAA Paris.
- 2012-2013 : Baccalauréat Sciences économiques et sociales.

COMPÉTENCES

- Animateur de personnages et props 3D.
- Connaissances en rigging et skinning,

LOGICIELS

- | | | | | | |
|-----------|-------|--------|-------|-------------|-------|
| • Maya | ★ ★ ★ | • C4D | ★ ★ ★ | • 3DsMax | ★ ★ ★ |
| • TvPaint | ★ ★ ★ | • Nuke | ★ ★ ★ | • Photoshop | ★ ★ ★ |

LANGUES

- Français : Maternel
- Anglais : Courant (Cambridge English Certificat)

LOISIRS

- Airsoft.
- Techniques numériques (MoCap, réalisations numériques).